

Programme ateliers



Objectifs

- Apprendre à programmer

Contenu de la formation

Bloc 1 Découverte du métier, du développement de sites, des environnements et outils de travail (GIT)

Bloc 2 Langage client (HTML, CSS, Javascript, Scratch) niveau 1 : interface

Bloc 3 Langage API niveau 1 (Airtable) : logique, algorithmique, et base de données

Bloc 4 Langage client niveau 2 (Javascript) : interface & expérience utilisateur

Bloc 5 Langage serveur niveau 1 (PHP & MySQL) : logique & algorithmique, et base de données

Bloc 6 Les CMS : blogging et e-commerce

Bloc 7 Les applications : web applications & applications mobiles (React / Vue)

Bloc 8 Langage serveur niveau 2 (PHP & Mysql + Symfony) : Framework serveur

Bloc 9 Projet de fin de cursus (Symfony + React), validation des acquis

Moyens techniques

1 ordinateur par apprenant

Modalités d'encadrement

1 Formateur en présentiel

Evaluation des acquis

Évaluation continue Auto-évaluation

Pré-requis

aucun

Public visé

tout public

Modalités d'accès

INTER entreprise

Durée d'accès

1 jour(s) ouvré(s)

Mise à jour du programme : 29/08/2022