L'ÉCOLE DU NUMÉRIQUE
By Campus26

Au Puy-en-Velay

FORMATION INITIATIQUE AU MÉTIER DE DÉVELOPPEUR WEB

campus26

FORMATION INITIATION AU MÉTIER DE DÉVELOPPEUR WEB WEB

6 semaines de formations

Pour découvrir le métier de développeur web et
s'intéresser à un métier à forte demande

Avant de découvrir une véritable vocation, le métier de développeur web étant complexe il faut s'acclimater à l'environnement web et à ses bases. En 6 semaines, cette formation est faite pour trouver cette étincelle au fond toi et de te donner toute la documentation nécessaire pour partir sereinement dans le monde du développement. A la fin de cette formation tu seras capable de créer un site vitrine avec les notions de bases que tu auras appris. Une préface pertinente pour une formation diplômante dans le développement informatique.

6 SEMAINES DE FORMATION

210 H DE FORMATION

AU PUY-EN-VELAY

OUVERT À TOUS, ALORS REJOIGNEZ NOUS !

Objectifs

Les Compétences Numériques Fondamentales

• Être capable de mobiliser les compétences numériques fondamentales afin de créer un site vitrine.
• Mobiliser les compétences numériques fondamentales,
• Acquérir les notions de base du développement web,
• Connaître les bases des principaux langages de développement
• Être capable de créer un site vitrine en gérant de manière autonome
• les contraintes techniques afférentes

Contenu de la formation

Acquérir les notions de base :

• Différencier le Front end et le Back end

Comprendre le fonctionnement du langage informatique :

• Installer Scratch en local
• Maîtriser l'interface Scratch
• Réaliser un petit jeu vidéo avec Scratch

Maîtriser les bases du webdesign :

• Réaliser un visuel graphique cohéren
• Maquetter un site vitrine design en cohérence avec son sujet

Maîtriser les bases des principaux langages de programmation :

• Maîtriser les concepts de base de la programmation
• Réaliser une structure HTML
• Réaliser une structure CSS
• Assimiler les notions de bases de Javascript (fonctions,variables)
• Assimiler et mettre en pratique des bibliothèques de programmation • Maîtriser les bases de la gestion de base de données
• Réaliser un programme simple pour répondre à un besoin particulier

Savoir utiliser un CMS (Content Management System):

- Installer le CMS sur un environnement local ou sur un serveur en ligne
- Créer un thème sur ce CMS
- Mettre en ligne le CMS

Maîtriser la création de contenus multimédia et web :

- Créer des contenus multimédia et web

Travailler en mode projet :

- Connaître les bases des méthodes agiles

Moyens pédagogiques Moyens techniques

1 ordinateur par apprenant

Modalités d'encadrement

1 Formateur en présentiel

Evaluation des acquis

Évaluation continue Auto-évaluation

Pré-requis

La motivation et la préparation priment. Aucun prérequis technique.

Public visé

Tout public

Modalités d'accès

INTER entreprise

Durée d'accès

1 jour(s) ouvré(s)

Mise à jour du programme : 30/10/2020